******

***Shkolla per Teknologji Informacioni dhe***

***Komunikimi “Hermann Gmeiner”***

**PROJEKT - NDERTIMI I NJE FAQEJE WEB (faza e pare)**

LENDA : ZHVILLIM WEB DHE CLOUD COMPUTING

**TEMA E PROJEKTIT**

**KRYETAR & ANETAR PROJEKTI :**

1. Aron Taçi (kryetar)
2. Dion Peshtanaku (anetar)
3. Eris Aslllani (anetar)
4. Enea Mete (anetar)

**PRANOI MESUESI I LENDES :**

Endere SHABANAJ

**KLASA :**

10b

**PERMBAJTJA PROJEKTI**

1.0 **HYRJE(QELLIMI I PROJEKTIT)**..........................................................................................-1-

1.1 NDARJA E PUNEVE……………………………………………………………………………….-2-

1.2 LOGO E PROJEKTIT………………………………………………………………………………-3-

1.3 SKICA FILLESTARE……………………………………………………………………………….-4-

1.3 KODI HTML…………………………………………………………………………………………-5-

1.3 KODI CSS…………………………………………………………………………………………..-6-

1.3 KODI JS……………………………………………………………………………………………..-7-

**REFERENCA : Nike.com**

**Qellimi I Swift Strike:**

Qëllimi i projektit *Swift Strike* është të krijojë një platformë online për shitjen e atleteve të markave më të njohura, duke ofruar një përvojë të pasur dhe të papërsëritshme për entuziastët e modës dhe sporteve. Kjo platformë ka për qëllim të ofrojë atlete dhe produkte ekskluzive, duke i mundësuar klientëve të sigurojnë edicione speciale që nuk janë të lehta për t’u gjetur në dyqanet tradicionale. *Swift Strike* synon të përmbushë nevojat e klientëve për një gamë të gjerë produktesh, nga atlete për performancë sportive deri te modelet elegante dhe moderne.

Projektin e udhëheq pasioni për kulturën e atleteve dhe modën, duke ofruar një përvojë të shpejtë, të sigurt dhe të besueshme të blerjeve online. Platforma do të përdorë teknologji të përparuar për të siguruar një proces të thjeshtë dhe efikas blerjeje, duke përfshirë mundësinë e pagesave të sigurta dhe dorëzimit të shpejtë. Një aspekt i rëndësishëm është krijimi i një komuniteti online ku pasionantët e atleteve mund të ndajnë përvojat e tyre dhe të këshillohen për blerjet.

*Swift Strike* synon të rrisë njohjen e markës duke përdorur strategji marketingu dixhital për të arritur audienca të ndryshme dhe për të pasur një praninë të fortë online. Të dhënat dhe feedback-u i klientëve do të jenë në qendër të këtij projekti për të përmirësuar shërbimin dhe ofruar produkte më të përshtatshme. Gjithashtu, *Swift Strike* synon të ofrojë shërbime mbështetëse të shkëlqyera, duke përfshirë mundësi për kthime dhe këshillim në zgjedhjen e produkteve. Përmes këtyre veprimeve, platforma do të ndërtojë besim dhe do të fitojë besimin e klientëve.

Në këtë mënyrë, *Swift Strike* synon të bëhet një lider në tregun e shitjes online të atleteve dhe të ofrojë një përvojë që tejkalon pritshmëritë e konsumatorëve.

**Detyrat e Ndara:**

|  |  |
| --- | --- |
| **ARON TAÇI** | **HOMEPAGE,CONTACT PAGE,NDIHMA TE PERGJITHSHME** |
| **DION PESHTANAKU** | **SHOP PAGE, VENDOSJA E IMAZHEVE,NDIHME NE KRIJIMIN E LOGOS** |
| **ERIS ASLLANI** | **KRIJIMI I ABOUT PAGE,KRIJIMI I LOGOS** |
| **ENEA METE** | **KRIJIMI I FLETPALOSJES** |

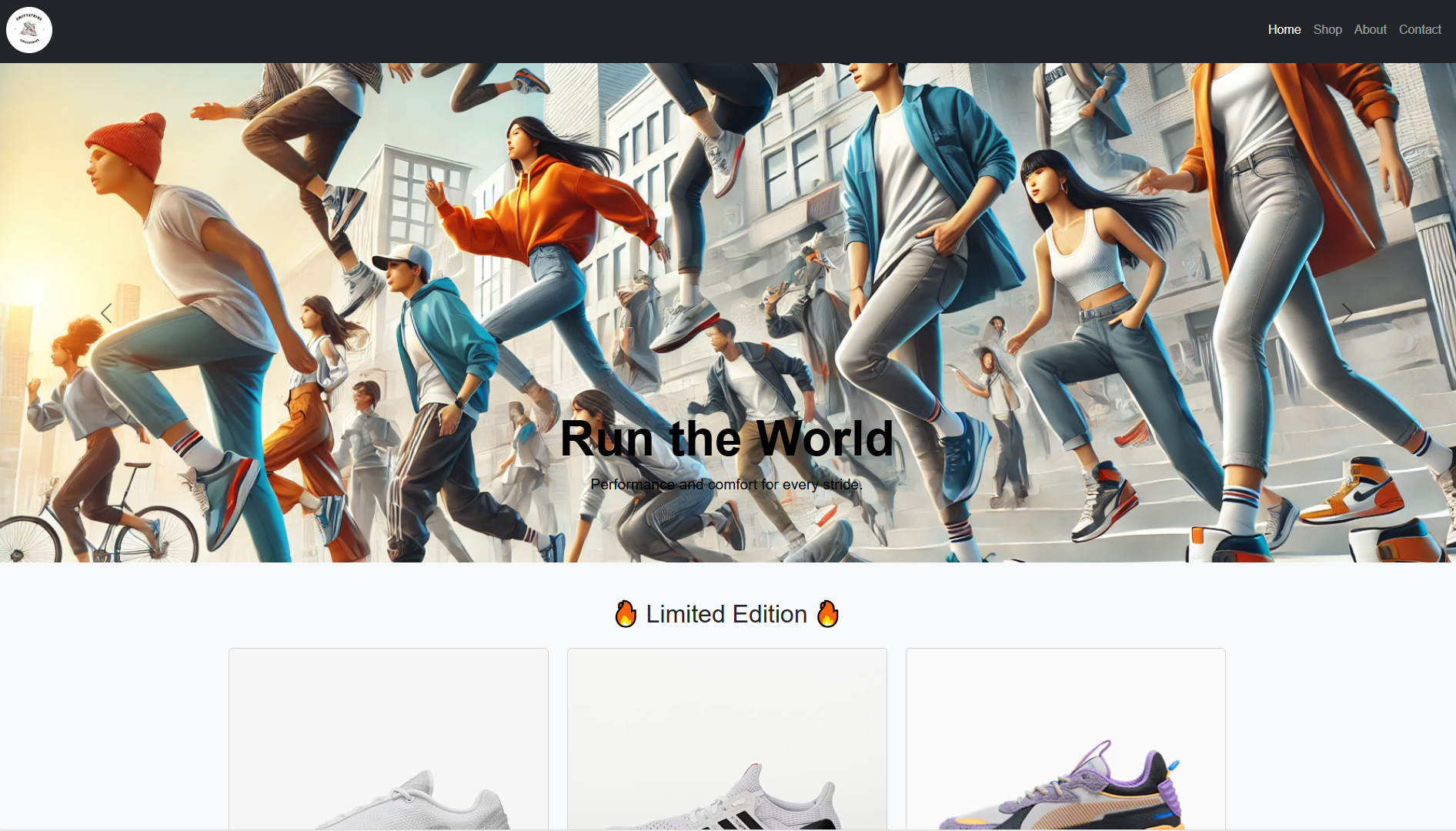
**Domethenia e LOGOS dhe arsyea pse perdorem VISUAL STUDIO CODE:**

Logoja e projektit *Swift Strike* simbolizon shpejtësinë, fuqinë dhe elegancën, që janë gjithashtu karakteristikat kryesore të atletikës dhe modës së sneakers. Elementet kryesore të logos përfshijnë linja të thjeshta dhe të mprehta që evokojnë një ndjenjë lëvizjeje dhe dinamizmi. Ngjyrat janë zgjedhur për të reflektuar modernitetin dhe përkushtimin ndaj cilësisë, duke krijuar një identitet vizual të veçantë dhe të lehtë për t’u kujtuar. Logoja përfaqëson një kombinim të përkryer midis stilit dhe performancës, duke rezonuar me misionin e *Swift Strike* për të ofruar atlete që përshtaten me të gjitha preferencat dhe nevojat e klientëve.

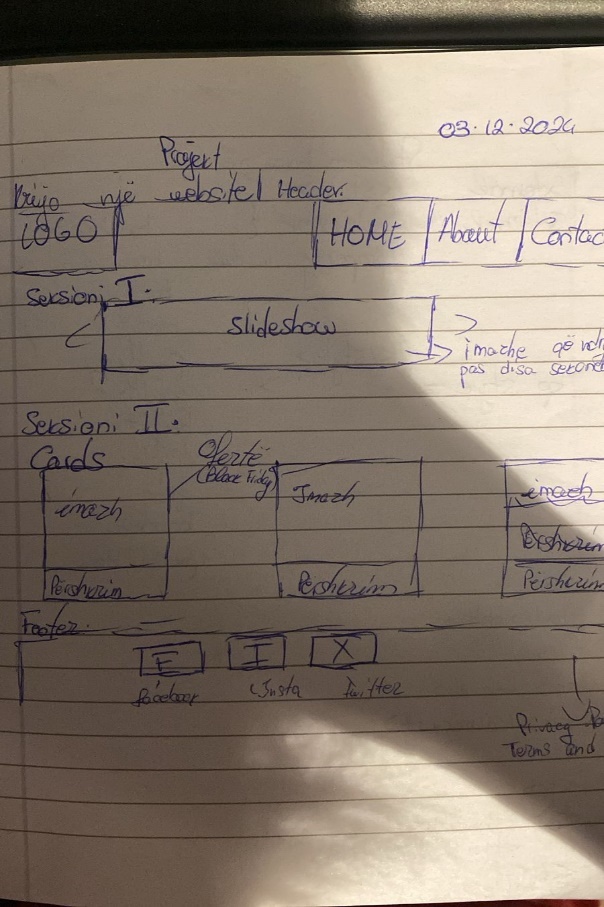
Sa i përket programit të përdorur, *Visual Studio Code* është zgjedhur për të zhvilluar projektin për shkak të fleksibilitetit dhe funksionaliteteve të avancuara që ofron. Ky editor programimi është i lehtë për t’u përdorur, shumë i personalizueshëm dhe mbështet një gamë të gjerë gjuhësh programimi si HTML, CSS, JavaScript, dhe më shumë, që janë përdorur për krijimin e faqes së internetit. Përmes shtesave dhe integrimeve, *Visual Studio Code* mundësoi një proces zhvillimi efikas, duke përfshirë debugging, versionimin e kodit dhe bashkëpunimin në kohë reale. Përdorimi i këtij mjeti ndihmoi në krijimin e një platforme të sigurt, të qëndrueshme dhe vizualisht të këndshme.

****

**HOMEPAGE:**

****

**Skica:**

****